



ISSF Pravila za discipline letećih meta i opšta tehnička pravila Edicija 2013, važnost od 01.01.2013.

PROMENE PRAVILA ZA DISCIPLINE LETEĆIH META 2013 - 2016

OPŠTE

9.2.7. ZAŠTITA OČIJU I UŠIJU

- Svim strelcima i drugim osobama u blizinu pucačke linije se preporučuje da nose čepove za uši, mufove za uši ili sličnu odgovarajuću zaštitu;
- Zaštita za uši u koju je inkorporirana naprava za radijski prijem nije dozvoljena; i
- Svim strelcima, sudijama i službenim licima se preporučuje da nose streljačke naočare koje se ne lome ili sličnu drugu zaštitu za oči.

9.4.1 KONTROLA OPREME

Žiri mora da implementira program Kontrole opreme za proveru pušaka, odeće i druge opreme. Žiri ima pravo da ispita svaki deo opreme strelca, uključujući odeću. Vodje timova se smatraju jednako odgovornim za pravilno korišćenje opreme od strane članova njihovog tima, a prema ovim pravilima. Svi strelci moraju da se pojave na Kontrolu opreme za vreme objavljenog vremena. Jedan (1) bod penala će biti dodeljen svakom strelcu koji se ne pojavi na kontroli opreme u toku zakazanog vremena

9.4.2 SHOTGUNS (PUŠKE)

9.4.2.1 Vrste pušaka

Mogu se koristiti svi tipovi glatkocevnih pušaka, uključujući polu-automatske, ali isključujući pumperice, ako njihov kalibar ne prelazi 12. Puške sa kalibrom manjim od 12 mogu se koristiti.



9.6 DISCIPLINE PUCANJA I PROCEDURE TAKMIČENJA

9.6.1 Discipline letećih meta su:

TRAP MUŠKARCI i TRAP ŽENE

DABL TRAP MUŠKARCI i DABL TRAP ŽENE

SKIT MUŠKARCI i SKIT ŽENE

Programi za svaku disciplinu su kako sledi

DISCIPLINA	Broj meta	
	Muškarci pojedinačno	Žene pojedinačno
Trap (serije od 25 meta)	125 + finale	75 + finale
Dabl trap (5 ili 4 serija po 30 meta svaka)	150 + finale	120
Skit (u serijama od 25 meta)	125 +finale	75 + finale

TRAP - PRAVILA ZA TAKMIČENJA

9.7.2. METOD

- Sve puške moraju da se nose **OTVORENE** i **NENAPUNJENE** prilikom prolaženja između **svih** pozicija;
(Napomena: Izbačeno „ 1 i 5, i moraju da se nose OTVORENE I NENAPUNJENE kada se strelac kreće između pozicija 5 do pozicije 6 i kada se kreće od pozicije 6 do pozicije 1;)
- Svakom strelcu koji napuni njegovu/njenu pušku na poziciji 6 mora da dobije inicijalno UPOZORENJE (žuti karton); svako sledeće takvo događanje u istoj seriji će dovesti do DISKVALIFIKACIJE

9.7.3 Vremeski limit priprema

- Stelac mora da zauzme njegovu/njenu poziciju, zatvori pušku i pozove metu u roku od dvanaest (12) sekundi pošto je prethodni strelac ispucao regularnu metu i rezultat je registrovan, ili pošto je sudija dao komandu „START“;
- U slučaju nepridržavanja ovog vremenskim limita, penali prema pravilima će biti primenjeni; i
- U grupama koje se sastoje od pet (5) ili manje strelaca, vreme pripreme mora biti produženo da da strelcu koji napušta poziciju 5 dovoljno dodatnog vremena da stigne na poziciju 1.



9.7.5.3 LIMITI META

Mete se moraju setovati prema izabranoj šemi u TABELI 1-9 u sledećim limitima:

- Visina na 10m -- 1.5 m do 3.0 m sa tolerancijom od +/-0.15m;
- Ugao -- maksimum 45 stepeni levo ili desno; i
- Daljina -- 76.0 m +/- 1.0 m (mereno od prednje ivice krova jame trapa)
-

(Napomena: izbačen stav 9.7.8.5 Simultano ispicavanje

- *NO TARGET ne sme da se proglašuje kada su dva (2) pucnja simultano ispaljena. Meta kod koje je došlo do simultanog ispicavanja mora da se proglašuje za „LOST“ ili „HIT“ u zavisnosti od rezultata.*
- *Ako se posle simultanog ispicavanja sudija složi sa strelcem da je potrebna popravka puške, tada može da se preduzme akcija prema RULES FOR DISABLED SHOTGUNS“.)*

DABL TRAP - PRAVILA ZA TAKMIČENJA

9.8.2. METOD

- Kada je prvi strelac spreman da puca, mora da podigne pušku na rame i da jasno pozove „PULL“, „LOS“, „GO“ ili da da neki drugi signal ili komandu, posle koje meta mora **odmah** biti izbačena; (*izostavljeno: u nedefinisanoj vremenskoj roku koji varira nasumično od nula (0) do maksimalno jedne (1) sekunde.*)
- Sve puške moraju da se nose **OTVORENE** i **NENAPUNJENE** prilikom prolaženja između **svih** pozicija; (*izostavljeno „1 i 5, i moraju da se nose Otvorene i Nenapunjene kada se strelac kreće između stanica 5 i 6 i između stanica 6 i 1.*)
- Svakom strelcu koji napuni njegovu/njenu pušku na poziciji 6 mora da dobije inicijalno UPOZORENJE (žuti karton); svako sledeće takvo događanje u istoj seriji će dovesti do DISKVALIFIKACIJE;

9.8.3 Vremeski limit priprema

- Stelac mora da zauzme njegovu/njenu poziciju, zatvori pušku i pozove dubl u roku od dvanaest (12) sekundi pošto je prethodni strelac ispucao regularni dubl i rezultat je registrovan, ili pošto je sudija dao komandu „START“;
- U slučaju nepridržavanja ovog vremenskog limita, penali prema pravilima će biti primenjeni; i
- U grupama koje se sastoje od pet (5) ili manje strelaca, vreme pripreme mora biti produženo da da strelcu koji napušta poziciju 5 dovoljno dodatnog vremena da stigne na poziciju 1



9.8.5 DUŽINA META, UGLOVI I ELEVACIJE

Tabela setovanja dabl trapa - U PRILOGU

*Napomena: uglovi između trap mašina 7-8 i 8-9 moraju da budu setovani na pet (5) stepeni i između trap mašina 7-9 moraju da budu setvani na (10) stepeni. Ovi uglovi ne smeju da budu prekoračeni. Distribucija meta će biti nasumična, ali svaki strelac mora da dobije jedan dabl šeme A, jedan dabl šeme B i jedan dabl šeme C na svakoj stanici u jednom trenutku za vreme svake serije.

9.8.6.1 Probne mete

- Svakog dana, pošto su trapovi bili podešeni i odobreni od strane žirija, jedan (1) regularni dabl mora biti izbačen za svaki seting - jedan (1) šema A, jedan (1) šema B i jedan (1) šema C pre svake serije;

9.8.6.2 Postavke za raspucavanja

(izostavljeno: Setovanje C mora se koristiti za sva dabl trap finala i sva raspucavanja pre ili posle finala)

- Sva raspucavanja u dabl trapu pre ili posle finala će se vršiti kako je opisano u pravilu 9.15.5.3.

9.8.8.5 Pucanje u zemlju

Strelac koji puca u zemlju će dobiti inicijalnu OPOMENU (žuti karton). Za ponavljanje u istoj seriji, obe mete će biti proglašene za LOST bez obzira da li jesu ili nisu pogodjene.

(Izostavljeno:

**9.8.8.6 Simultano ispaljivanje*

**Dubl mora da se proglasi NO TARGETS kada su dva (2) pucnja ispaljena simultano od strane strelca maksimalno dva (2) puta u seriji-*

Ako strelac po treći ili neki sledeći put ima isto događanje u istoj seriji, mete moraju da budu upisane kao LOST i LOST bez obzira da li su pogodjene ili ne.

Ako se posle simultanog ispucavanja sudija složi sa strelcem da je potrebna popravka puške, tada može da se preduzme akcija prema RULES FOR DISABLED SHOTGUNS“.)



SKIT - PRAVILA ZA TAKMIČENJA

1. Tabela rasporeda pucanja po stanicama

Pozicija	Meta	Raspored
1	Single	High
	Double	High-Low
2	Single	High
	Double	High-Low
3	Single	High
	Double	High-Low
4	Single	High
	Single	Low
5	Single	Low
	Double	Low-High
6	Single	Low
	Double	Low-High
7	Double	Low-High
4	Double	High-Low
	Double	Low-High
8	Single	High
	Single	Low

9.9.3 Vremenski limit priprema

9.9.3.2 Kad bi trebalo da izadje sledeće meta i/ili dubl sa iste pozicije:

- to treba uraditi u najkraćem mogućem vremenu;
- ali **ne sme biti više od dvanaest (12) sekundi** između prethodnog hitca i pozivanja sledeće mete ili meta, prema pravilnom redosledu pucanja; i
- u slučaju nepridržavanja ovih vremenskih limita, biće primenjeni penali koji su predviđeni za ova pravila.

9.9.3.8 OSMATRANJE (*sighting*) na STRELIŠTIMA

Nišanjenje i vežbe osmatranja sa zatvorenom, ali praznom puškom;

- Može da se sprovodi neposredno pre svake serije **jedino na Stanici 1**, ali samo uz dozvolu Sudije;
- Strelcu **nije dozvoljeno** da ide prema bilo kojoj drugoj stanici pre početka serije;
- Pošto je sudija komandovao „start“ jedino na stanici 1, pre pozivanja mete (meta), strelcu je dozvoljeno da podigne pušku na rame i osmatra nekoliko sekundi i za pojedinačnu metu i za dubl; i
- Strelac zatim mora da se vrati u READY poziciju pre no što pozove metu (mete).

9.9.3.12.1 ISSF oficijalna marker traka mora da bude:

- Dugačka 250 mm, široka 30 mm, žute boje sa crnom bordurom i da ima ISSF logo; i
- Da je stalno fiksirana na pravoj strani pucačkog prsluka.



9.9.3.12.2 **Provera marker trake**

Žiri mora da uvede program u periodu pre-event treninga da proveriti poziciju takmičarskih oficijalnih marker traka. Ta kontrola se vrši samo jednom. Pošto su marker trake proverene, ISSF pečat za odeću će biti stalno fiksiran na prsluku. Žiri će nastaviti da posmatra prsluke u vezi ovih pečata i svaki strelac kod koga bude pronadjeno da je pravio izmene na prsluku ili na lokaciji marker trake će dobiti tri (3) kaznena poena.

OPŠTA TEHNIČKA PRAVILA

- **6.4.21.2 - Dužina skit mete i elevacija**

U uslovima mirnog vremna mete moraju da postignu minimalnu dužinu od 68 .00 m +/- 1.00 m mereno od lica kućice iza stanica 1 i 7. Ako pravilna dužina ne može da bude potvrđena merenjem, Žiri će odlučiti o putanji meta.

9.9.3.14.4 **Pucanje preko reda**

Ako strelac nenamerno puca preko reda, rezultat tog pucnja (pucnjeva) će biti upisani, i strelcu će biti data službena OPOMENA (ŽUTI KARTON). Kod bilo kog ponavaljanja u istoj seriji će rezultati pucanja na metu (mete) će biti proglašeni za „LOST“ i taj slučaj će biti dat na razmatranje žiriju. Strelac može biti DISKVALIFIKOVAN (crveni karton).

KVAROVI

***9.11.1 Definicija kvara**

Propust pravilno napunjene puške da ne ispali kada se povuče okidač (mehanička greška ili propušten pucanj), ili neispravna municija koje ne ispaljuje kompletno punjenje kada se pokrene upaljač ili kada jedno povlačenje okidača ili netražena operacija oba okidača na duplom okidaču puške dovede do simultanog opaljivanja , biće upisano kao KVAR.

PRAVILA PONAŠANJA ZA STRELCE I OFICIJALE

*** 9.12.1 Odeća takmičara**

Obuća sa otvorenim prstima ili petama, sandale ili neka druga slična odeća nije dozvoljena.

***9.12.4 - Side Blinders**

Side Blinders koji su zakačeni za kapu, šešir, naočari za pucanje ili za traku na glavi, koji ne prelaze 60mm u dubinu su dozvoljeni. Blajnderi ne smeju da prelaze dalje napred nego do linije mereno od centra čela.



RASPUCAVANJA

***9-15-4-3 Raspucavanja u finalima**

Raspucavanja u finalima će biti vodjena prema pravilima izjednačenih rezultata , pravilo 9.17.2.7

***9.15.4.4 Vreme priprema strelca u raspucavanju**

Pošto je sudija dao komandu START ili pošto je prethodni strelac pucao na regularnu metu, strelac mora da zauzme poziciju, napuni pušku i pozove metu, ili dubl, u okviru petnaest (15) sekundi. U slučaju nepredržavanja ovog vremenskog ograničenja primeniće se penali.

PROCEDURE RASPUCAVANJA (TARP, DABL TRAP, SKIT) PRE FINALA

***9.15.5.3 Dabl Trap**

Prvom strelcu mora uvek da bude dozvoljeno da vidi dubl koji će biti izbačen na svakoj stanici pre nego što strelac puca. Dubl koji će se videti mora da bude izbačen iz trap mašina od strane sudije pre nego što strelac dodje na poziciju. Svaki strelac u raspucavanju mora da dobije dubl iz istih mašina;

ODUZIMANJE (DEDUCTION)

***9.15.5.3 Nadoknadne serije za odsutne strelce**

- Strelcu će biti dozvoljeno da puca propuštenu seriju u vreme i na strelištu koje će odrediti Glavni sudija sa oduzimanjem tri (3) poena koji će se primeniti na prve tri (3) pogodjene mete u nadoknadnoj seriji. Strelac bi trebalo, ako je moguće, da puca nadoknadnu seriju na strelištu sa kojeg je morao da ode.

PROTEST U PISANOJ FORMI

***9.16.9.2 Vreme protesta**

- Svaki protest u pisanoj formi mora biti dostavljen u roku od dvadeset (20) minuta posle završetka serije gde se dogodio navodni incident. Protest mora da bude praćen odgovarajućom taksom.

ŽALBE

***9.16.10. 1 Pravo na žalbu**

- U slučaju neslaganja sa odlukom žirija, ovo pitanje se može dostaviti Žalbenom žiriju, osim što se na odluke žirija finala ne mogu podnositi žalbe. Žiri finala za finala disciplina letećih meta će se sastojati od dva člana Žirija letećih meta i jednog člana Žalbenog žirija, a po odluci Tehničkog delegata i Predsedavajućeg žirija letećih meta.

***9.16.10.2 Vremensko ograničenje žalbi**

- Takve žalbe moraju biti dostavljene u pisanoj formi ne kasnije od dvadeset (20) minuta pošto je žiri doneo odluku. Žalba mora biti praćena odgovarajućom taksom.



PROTESTI U FINALIMA

9.17.2.5 OFICIJALI FINALA

- ŽIRI FINALA. Jedan član Žalbenog žirija, član Žirija zaduženog za finale i jedan član Takmičarskog žirija, postavljeni od strane tehničkog delegata i Predsedavajućeg žirija, će odlučiti o svakom protestu do koga može doći tokom finala.

9.17.5 Protesti tokom finala

- Ako se strelac ne slaže sa odlukom sudije vezano za HIT, LOST, NO TARGET ili IRRREGULAR mete, mora odmah da reaguje pre nego što puca sledeći strelac, time što će podići ruku i kazati „PROTEST“.
- Sudija tada mora da privremeno prekine pucanje i posle dobijanja informacije od pomoćnog sudije donese odluku..
- O svakom drugom protestu od strane strelca ili trenera odmah će odlučivati Žiri finala (Pravilo 9.17.2.6). Odluka žirija finala je konačna i na nju se ne može uložiti žalba. Ako protest nije prihvaćen, primeniće se penal od dva (2) poena na prve dve (2) pogodjene mete.
- U finalu se ne primenjuje taksa na protest.

OPŠTA TEHNIČKA PRAVILA

***6.3.72 FLEŠ mete**

- U finalima disciplina letećih meta moraju da se koriste FLEŠ mete koje sadrže netoksični crveni prah.
- U kvalifikacijama i raspucavanjima pre finala mogu se koristiti FLEŠ mete koje sadrže netoksični obojeni prah odobren od strane ISSF.
- Ako se nenamerno izbaciti meta iste spoljne boje, ali koja sadrži nepravilno obojeni prah, biće registrovan svaki hitac na takvu metu.
- U slučajevima kada se koriste FLEŠ mete, te FLEŠ mete moraju da budu u saglasnosti sa Pravilom 6.3.7.1

***6.3.7.3 Testiranje meta**

- Za testiranje lomljivosti meta će se koristiti mašina odobrena od strane ISSF-a. Standarde za korišćenje takvih naprava će odrediti ISSF Komitet za leteće mete i ISSF Tehnički komitet.

***6.12.5.2**

- U disciplinama letećih meta, dozvoljena je neverbalna komunikacija od strane trenera.

***6.16.3**

- Taksa za protest mora da se plaća kako sledi:
Protest : 50.00 evra
Žalba na odluku o protesu: 100.00 evra



9.17 FINALA U OLIMPIJSKIM DISCIPLINAMA LETEĆIH META

9.17.1 FORMAT FINALA:

- Kompletan program (pravilo 3.3.2) mora de se ispuni u svakoj olimpijskoj discipline kao kvalifikacija za finale. Šest (6) najviše plasiranih strelaca iz kvalifikacija odlaze u finale.
- Finala se sastoje iz dve (2) faze, iz polufinala i dva (2) meča za medalje.
- Finalisti kreću od nule (0) u svakom delu finala, rezultati iz kvalifikacija i polufinala se ne prenose.
- Posle polufinala, prvi i drugo plasirani strelac idu u meč za zlatnu medalju; 3 i 4. plasirani strelac idu u meč za bronzanu medalju. Strelci sa 5. i 6. mesta su eliminisani

9.17.2 OPŠTE PROCEDURE FINALA

9.17.2.1 Vreme prijavljivanja:

- Strelci u polufinalu moraju da se prijave na Finalno strelište najkasnije 15 minuta pre početka polufinala.
- Jedan (1) kazneni poen će biti oduzet od rezultata od prvog pogotka u polufinalnoj fazi, ukoliko se strelac ne prijavi na vreme.
- Strelci moraju da se prijave sa svojom opremom, odećom za takmičenje i nacionalnom timskom uniformom koja može da se nosi za vreme ceremonije proglašenja pobednika. Žiri mora da potvrdi da su svi finalisti prisutni i da su njihova imena i nacionalnost pravilno upisani na sistemu rezultata i na tabli sa rezultatima. Žiri mora da završi proveru opreme što je pre moguće pošto se strelac prijavi.
- Svaki finalista koji se ne pojavi na početku Prezentacije za bilo koju fazu za koju je raspoređen neće započeti pucanje i biće rangiran kao poslednji u toj fazi.

9.17.2.2 Vreme početka

Vreme početka za polufinale je kada se da komanda START za prvi hitac u meču.

9.17.2.3 Startne pozicije i BIB (startni) brojevi

Startne pozicije u polufinalu i mečevima za medalje se odlučuju na osnovu slučajne raspodele novih BIB brojeva (1-6) koju vrši Žiri putem žreba. U svim fazama finala strelci će pucati po redosledu BiB brojeva (najniži broj puca prvi).

9.17.2.4 Test pucanje i pokazivanje meta

Pre početka polufinala, mete se moraju pokazati i strelcima mora biti dopušteno da izvrše test pucanje.

9.17.2.5 Specijalna oprema

Finalna strelišta bi trebalo da budu opremljena sistemom ozvučenja za potrebe najavljiivača, sedištima za Žiri i za trenere svakog od finalista, zvaničnom tablom za rezultate (elektronskom ili ručnom) i satom za odbrojavanje.



9.17.2.6 **Oficijali finala**

Vodjenje i superviziju finala će voditi sledeće osoblje:

- **Sudija.** Iskusni sudija sa ISSF licencom sudije za discipline letećih meta će voditi finale.
- **Takmičarski žiri.** Takmičarski žiri će vršiti superviziju vođenja finala. Jedan (1) član Žirija mora da bude odredjen kao član žirija na dužnosti.
- **Žiri za proteste u finalu.** Jedan (1) član Žalbenog žirija, član žirija na dužnosti i jedan (1) član Takmičarskog žirija, a koje odrede Tehnički delegat i Predsedavajući Žirija, će odlučivati o svim protestima koji mogu biti učinjeni za vreme finala.
- **Tehničko službeno lice.** Zvanični provajder rezultata postavlja tehničko službeno lice da pripremi i rukuje tehničkim sistemom rezultata i grafičkim prikazom rezultata. U slučaju tehničkih problema koji mogu da utiču na finale, on će direktno kontaktirati sa članom žirija na dužnosti i sa sudijom kako bi se odgovarajuće odluke brzo donele.
- **Najavljiivač.** Službeno lice koje odredi Organizacioni komitete će biti odgovorno za predstavljanje finalista, najavljiivanje rezultata i davanje informacija gledaocima.

9.17.2.7 **Procedure takmičenja**

Takmičenja u finalnim rundama se vode prema ovim procedurama finala. U finalima se takodje primenjuju i Tehnička pravila za discipline letećih meta za svaku disciplinu, osim gde postoje razlike, kako je navedeno u ovim pravilima (Pravilo 9.17).

- **Trap**
U polufinalu, strelci na mestima 6-5-4 će zauzeti pozicije 2-3-4. Strelci na mestima 3-2-1 će čekati iza pozicije 2 (mesta za čekanje moraju biti označena). U mečevima za medalje, dva (2) strelca će na početku zauzeti pozicije 2 i 3 (najniži BIB broj na poziciji 2). Finalisti pucaju samo na pozicijama 2, 3 i 4. Strelci pucaju na jednu (1) metu na svakoj poziciji i onda idu dalje, Finalisti pucaju samo jednim (1) metkom. Svaka faza finala se sastoji od 15 meta. Za vreme svake faze, finalisti će pucati dve (2) leve, jednu (1) centar i dve (2) desne mete na svakoj poziciji.
- **Skit**
Finalisti pucaju na pozicijama 3,4,5 i 4 po tom redu (strelac sa najnižim BIB brojem kreće prvi). Finalisti pucaju jedan (1) regularni i jedan (1) obrnuti dubl na svakoj stanici. Svaka faza finala se sastoji od 16 meta.
- **Dabl Trap**
U polufinalu, strelci na mestima 6-5-4 će zauzeti pozicije 2-3-4. Strelci na mestima 3-2-1 će čekati iza pozicije 2 (mesta za čekanje moraju biti označena). U mečevima za medalje, dva (2) strelca će na početku zauzeti pozicije 2 i 3 (najniži BIB broj na poziciji 2). Finalisti pucaju samo na pozicijama 2, 3 i 4. Finalisti pucaju na dve (2) mete na svakoj poziciji i onda idu dalje, Svaka faza finala se sastoji od 30 meta. Za vreme svake faze, finalisti će pucati dva (2) dubla šeme A, dva (2) dubla šeme B i jedan (1) dubl šeme C na svakoj poziciji.

9.17.2.8 **Izjednačeni rezultati (tie-breaking), 5. i 6. mesto**

Dva (2) finalista koji su eliminisani posle polufinala će biti rangirani prema rezultatu iz polufinala. Izjednačeni rezultati će biti odredjeni prema pravilu brojanja unazad u rezultatima polufinala. Ako se time ne može odlučiti rezultat, strelci će biti rangirani prema rangu iz kvalifikacija.



9.17.2.9 Izjednači rezultati - procedura raspucavanja

Izjednačeni rezultati koji uključuju drugo ili četvrto mesto na kraju polufinala ili izjednačeni rezultati na kraju mečeva za medalje će se odlučivati putem raspucavanja. Startne pozicije za te strelce u raspucavanju će biti određene prema BIB brojevima. Raspucavanja će se vršiti prema sledećim pravilima.

- **Trap**

Izjednačeni rezultati se rešavaju povratkom na poziciju 2 gde će strelci sa jednakim rezultatom svaki dobiti jednu (1) levu metu (mete se pokazuju prvom strelcu); ako izjednačeni rezultat nije razbijen, oni idu na poziciju 3 gde svaki strelac dobija jednu (1) desnu metu; ako ni tada rezultat nije razbijen, oni idu na poziciju 4 gde svaki strelac dobija jednu levu metu; ako rezultat nije razbijen, vraćaju se na poziciju 2 gde svaki strelac dobija jednu (1) desnu metu; ova naizmenična sekvenca se nastavlja sve dok izjednačeni rezultat ne bude razbijen. Ukoliko strelac napuni pušku sa dva metka i ispali drugi hitac, meta se mora proglasiti za LOST bez obzira da li je pogodjena ili ne.

- **Skit**

Izjednačeni rezultati se rešavaju potvratkom na poziciju 3 gde strelci sa izjednačenim rezultatom pucaju na regularni dubl; ako rezultat nije razbijen sa prvim dublom, oni pucaju na obrnuti dubl na toj poziciji; ako rezultat nije razbijen idu na stanicu 4 da pucaju na regularni dubl, a ako ni tada rezultat nije razbijen, pucaju na obrnuti dubl; ova sekvenca se nastavlja na stanici 5 i tada natrag na stanicu 3, itd sve dok rezultat ne bude razbijen.

- **Dabl Trap**

Rezultati se razbijaju povratkom na poziciju 2; za raspucavanje se koriste samo šeme C (trap 7 i 9); pokazuje se jedan dubl strelcima sa izjednačenim rezultatom; ovi strelci pucaju na jedan (1) dubl na svakoj stanici (2,3,4) sukcesivno sve dok rezultat ne bude razbijen.

9.17.3 PROCEDURE ZA VODJENJE FINALA

Vreme	Faza	Procedura
15 :00 minuta pre	Polufinalisti se prijavljuju	Vodje timova su odgovorne za obezbeđivanje da se njihovi strelci prijave na vreme na Finalno strelište (Pravilo 9.17.2.1)
10.00 minuta pre	Pokazivanje meta i test pucanje	Sudija će odobriti strelcima u polufinalu da završe zagrevanje i test pucanje i pokazaće mete prema pravilima za svaku disciplinu
5.00 minuta pre	Okupljanje za uputstva	Šest (6) strelaca u polufinalu, sudija i član žirija na dužnosti moraju da se prijave u specijalno određeni deo za prezentaciju u centru strelišta
4:00 minuta pre	Predstavljanje finalista	Najavljiivač će predstaviti, redosledom BiB brojeva, strelce u polufinalu dajući njihova imena, rezultat iz kvalifikacija i kratku informaciju o najvažnijim dostignućima svakog od finalista. Finalisiti će biti predstavljeni prema redosledu počevši od strelca na levoj



		<p>strani (gledajući prema publici).</p> <p>Najavljiivač će takodje predstaviti sudiju i člana žirija na dužnosti</p>
1:00 minut pre	Priprema polufinala	Jedan (1) minut pre prvog polufinalnog pucnja, sudija će dati uputstva strelcima da idu na svoje pucačke pozicije.
0:00 minuta pre	Početak Finala	<p>Sudija će dati uputstvo prvom strelcu da počne dajući komandu START. Svaki strelac u trapu ili dabl trap ima petnaest (15) sekundi da pozove metu ili dubl.</p> <p>U skitu, na svakoj poziciji, svaki finalista ima petnaest (15) sekundi pošto je prethodni strelac napustio poziciju, ili pošto je sudija rekao START, da pozove prvu metu/mete na koje puca sa te pozicije, Svake sledeće mete na koje se puca sa te pozicije od strane istog strelca moraju biti pozvane u roku od dvanaest (12) sekundi posle prethodnog hitca/hitaca.</p>
Scoreboard pauza (Pauza za tablu sa rezultatima)		Sudija će dati uputstvo finalistima u trapu i dabl trapu da pauziraju pošto su svi strelci pucali na isti broj meta ili pošto su svi finalisti u skitu završili jednu (1) poziciju. TV produkcija će koristiti ovu pauzu da prikaže trenutne rezultate i rangiranje u svojoj produkciji. Najavljiivač će napraviti kratke komentare o strelcima i rezultatima. Posle 12-15 sekundi, sudija će da ti uputstvo prvom strelcu da počne sledeći hitac dajući komandu START.
Kompletiranje faze		<p>Na kraju polufinala, član žirija na dužnosti mora odmah da odluči da li postoje neki izjednačeni rezultati. Ako nema izjednačenih rezultata, član žirija na dužnosti će odmah izjaviti RESULTS ARE FINAL. Ako postoje izjednačeni rezultati za mesta 2 ili 4, član žirija na dužnosti će uputiti sudiju da vodi raspucavanja dok se rezultat ne razbije. Ako ima izjednačenih rezultata za oba mesta, prvo će se pucati za 4. mesto.</p> <p>Pošto je izjednačni rezultat razbijen, član žirija na dužnosti mora odmah da izjavi RESULTS ARE FINAL.</p> <p>Na kraju polufinala, najavljiivač će označiti dva (2) strelaca koji su eliminsani, dva (2) strelca koji će se takmičiti u meču za bronzanu medalju i dva (2) strelca koji će se boriti u meču za zlatnu medalju.</p>
Početak mečeva za medalje		<p>Posle kratke pauze (2 do 3 minuta), započinju mečevi za medalje, Prvo će se održati meč za bronzanu medalju. Posle pauze, sudija poziva strelce za meč za bronzanu medalju da dodje na strelšte.</p> <p>Ne pokazuju se mete i nije dozvoljeno test pucanje pre</p>



	<p>početka mečeva za medalju.</p> <p>Startne pozicije će biti odlučene prema BIB brojevima.</p> <p>Izjednačeni rezultati na kraju mečeva za medalju se odlučuju putem raspucavanja (vidi Procedure raspucavanja).</p>
Predstavljanje meča za bronzanu medalju	Pošto su strelci pozvani da zauzmu svoja mesta na pozicijama, najavljiivač će predstaviti strelce koji će se takmičiti u meču za bronzanu medalju.
Meč za bronzanu medalju	Pošto su strelci predstavljeni, sudija će im dati upitstvo da idu na svoja pucačka mesta. Posle jednog (1) minuta, sudija će dati komandu START prvom strelcu. Takmičenje će se nastaviti prema gore datim procedurama sve dok nije odlučeno o bronzoj medalji. Ako je na kraju meča izjednačen rezultat, procedura raspucavanja će se odmah izvesti.
Predstavljanje meča za zlatnu medalju	Po završetku meča za bronzanu medalju, najavljiivač će objaviti osvajača bronzane medalje i strelca na četvrtom mestu i predstaviti strelce koji će se takmičiti u meču za zlatnu medalju.
Meč za zlatnu medalju	Pošto su strelci predstavljeni, sudija će im dati upitstvo da idu na svoja pucačka mesta. Posle jednog (1) minuta, sudija će dati komandu START prvom strelcu. Takmičenje će se nastaviti prema gore datim procedurama sve dok nije odlučeno o zlatnoj i srebrnoj medalji. Ako je na kraju meča izjednačen rezultat, procedura raspucavanja će se odmah izvesti.
Po završetku mečeva za medalje	<p>Pošto član žirija na dužnosti objavi RESULTS ARE FINAL, najavljiivač mora odmah da objavi osvajače medalja na sledeći način:</p> <p>THE GOLD MEDAL WINNER, WITH A TOTAL SCORE OF FROM (NAT) IS (NAME)</p> <p>THE SILVER MEDAL WINNER, WITH A TOTAL SCORE OF FROM (NAT) IS (NAME)</p> <p>THE BRONZE MEDAL WINNER, WITH A TOTAL SCORE OF FROM (NAT) IS (NAME)</p>